

ESTRATTO DEL REGOLAMENTO CALCIO A 5 SQUADRA

1. Nel calcio a 5 il contatto fisico è ammesso esattamente come nel calcio a 11
2. Nel calcio a 5 la scivolata è ammessa ma solo se non giudicata pericolosa, se viene portata su palla giocabile è sempre considerato fallo.
3. Nel calcio a 5 la rimessa è di 4 secondi. Vengono contati col braccio alzato dall'arbitro dal momento in cui la palla viene presa dal giocatore.
4. Nel calcio a 5 la rimessa il pallone può essere messo o sulla riga o 20 cm fuori dal campo si può tenere un piede in campo per la rimessa.
5. Nel calcio a 5 i falli cumulativi si azzerano fra un tempo e altro per partite con tempi uguali o superiori ai 20 minuti.
6. Nel calcio a 5 il retropassaggio al portiere non è ammesso finché il pallone non viene toccato da un avversario.
7. Nel calcio a 5 la regola della distanza in teoria dovrebbe essere automatica di 5 metri per le rimesse; per le punizioni dovrebbe essere giocabile il pallone, in caso si chiami la distanza per battere si aspetta il fischio dell'arbitro. Il pallone dovrebbe essere giocabile (non può mettersi sopra il pallone, pena appunto l'ammonizione), però può stare a 2 metri... in quel caso chi batte decide se chiamare o meno la distanza se non la chiama può battere anche istantaneamente.
8. Per il calcio a 5 e 8 i tesseramenti si chiudono prima delle coppe; alle coppe possono partecipare solo tesserati che hanno disputato almeno 6 partite con la squadra durante il campionato.
9. Si ricorda a tutti che non si devono usare scarpe da calcio pena una sanzione di 36 euro.
10. Obbligo di utilizzo dei parastinchi pena una sanzione da 2 euro.
11. Le maglie devono essere numerate e le liste note compilate correttamente.

TEMPI

- 1) Tempo di gara, due frazioni da 25' ciascuna.
- 2) Orario di inizio gara è tassativo massimo 10 minuti di comporto.
- 3) Riposo tra le due frazioni di gioco massimo 2'
- 4) Qualsiasi ripresa di gioco in 4"
- 5) Il portiere può gestire il pallone nella propria metà campo per non oltre 4" (passati gli stessi sarà accordata una punizione indiretta dal limite dell'area, oppure se fuori dall'area di rigore da dove si trova lo stesso al momento del fischio dell'arbitro che rivela l'infrazione); nella metà campo avversaria diventa un giocatore come gli altri.
- 6) Ogni squadra ha diritto ad un time-out per tempo (non cumulativo), da chiedere a gioco fermo in possesso di palla.
- 7) Se il Direttore di Gara accorda la distanza i 4" partono dal fischio.
- 8) Sul calcio di inizio la palla può essere sia passata indietro che calciata direttamente in porta.

SEGNATURA

- 1) Una rete può essere segnata direttamente dal calcio di inizio anche se la palla non è stata toccata da un giocatore avversario (tiro diretto).

RIMESSA LATERALE

- 1) Il pallone deve essere posizionato sulla linea laterale o al massimo 20 cm al di fuori del campo.
- 2) Durante l'esecuzione sarà concesso avere entrambi i piedi all'interno del rettangolo di gioco.
- 3) La palla deve essere rimessa in gioco entro i 4" da quando il giocatore è nella possibilità di effettuare la rimessa, se effettuata in posizione errata la rimessa verrà invertita.

- 4) Nel caso in cui il giocatore che batte la rimessa laterale chiede la distanza, lo stesso non deve più aspettare il fischio dell'arbitro.
- 5) Nel caso del calcio d'angolo se il pallone viene posizionato male, l'arbitro comunque interrompe il gioco, ma fa ripetere alla stessa squadra e non inverte la rimessa.

PORTIERE

- 1) La rimessa dal fondo si effettua con le mani ed esclusivamente dal portiere.
- 2) Ha sempre a disposizione 4" per liberarsi del pallone (all'interno della propria metà campo sia gestendo il pallone con le mani che con i piedi)
- 3) Quando il portiere si spossa del pallone, lo stesso non gli può essere restituito prima che sia stata toccata da un avversario (nel caso di retro passaggio sarà accordata una punizione indiretta dal punto in cui ha toccato il pallone e se è avvenuto nell'area, sulla linea dell'area stessa nel punto più vicino).
- 4) Il portiere può far riprendere il gioco passando la palla ad un suo compagno all'interno dell'area di rigore

FALLI-CALCI DI PUNIZIONE

- 1) I falli sono tutti diretti (di prima), tranne:
 - a) Gioco pericoloso.
 - b) Il retro-passaggio al portiere Il calcio di punizione indiretto (di seconda) sarà segnalato dal Direttore di Gara con un braccio alzato sopra la testa
- 2) Tutti i falli diretti andranno nel computo dei falli cumulativi
- 3) Al raggiungimento del 6° fallo cumulativo, si ha diritto alla concessione di un tiro libero dalla distanza di 10 mt o dal punto in cui è avvenuta l'infrazione se questo è più vicino alla linea della porta (per tutti i falli diretti dopo 5° fallo cumulativo); la conta dei falli si azzerà alla fine di ogni tempo.
- 4) Le scivolate portate da tergo sono sempre considerate fallo, è invece ammessa la scivolata frontale se non arreca danno al giocatore in possesso di palla.

AMMONIZIONE

- a) Fallo intenzionale
- b) Contestazioni
- c) Linguaggio eccessivamente volgare (bestemmie...)
- d) Fallo di mano che non interrompe chiara occasione da rete.
- e) Mancato rispetto della distanza.

ESPULSIONE

- a) Fallo intenzionale da dietro o particolarmente cruento
 - b) Doppia ammonizione
 - c) Ripetute offese (sanzione dai 30 ai 100 euro)
 - d) Fallo di mano su chiara occasione da rete
 - e) Fallo di reazione (sanzione dai 30 ai 100 euro)
- La squadra che subisce un'espulsione dovrà rimanere in inferiorità numerica per 3' salvo che entro gli stessi la squadra avversaria non segni una rete.

NORMA DEL VANTAGGIO

- 1) Il vantaggio è ammesso
- 2) Si concretizza con la segnatura

Esempio: Se il giocatore a cui è stato commesso il fallo riesce comunque a calciare in perfetto equilibrio gli sarà accordato il vantaggio anche se non effettua la segnatura. Mentre se calcia in equilibrio precario ed effettua la segnatura gli verrà convalidata la rete al contrario se non effettuerà la segnatura gli verrà concesso un calcio di punizione.

DISTANZA

1. La distanza è automatica (5 metri).
2. Il giocatore che impedisce totalmente la ripresa del gioco sarà sanzionato (si intende impedire totalmente una distanza inferiore a 2 metri)
3. La distanza regolamentare deve essere chiesta dalla squadra in possesso palla, i 4" di ripresa del gioco partiranno dal fischio dell'arbitro.